

Manuel d'utilisation

- I – Première utilisation
- II – Configuration des manettes
 - 1 – Ajouter une manette Bluetooth
 - 2 – Configurer une manette
 - 3 – Mapping du clavier
- III – Retro Neo Geo
- A – Présentation
- B – Option de l'interface
 - 1 – Option système
 - 2 – Option des jeux
 - 3 – Option des manettes
 - 4 – Option de l'interface
 - 5 – Option du son
 - 6 – Option réseau
 - 7 – Scraper
- C – Contrôles
- D – Favoris
- IV – Pendant le jeu
- A – Sauvegardes
- B – Commandes spéciales
- V – Mises à jour
- VI – Kodi Media Center
- VII – Dépannage
 - Restoration complète de la console

Introduction

Cette console de jeux possède un système permettant de retrouver le plaisir de jouer aux jeux retro old school, de façon simple et conviviale.

I – Première utilisation

Le package de la console contient les éléments suivant :

- Une Retro Neo Geo
- Une carte μ SD de 32GB
- Un câble HDMI **3 mètres**
- Une alimentation micro USB **3 mètres**
- Un Joystick Neo Geo X USB

La première chose à faire est de relier la console avec la télévision à l'aide du câble HDMI.

Pour allumer la console, il vous suffit de brancher l'alimentation micro USB sur votre console.

Les Joysticks fournies sont déjà configurés. Cependant, de nombreuses manettes fonctionnent "out the box", mais si vous voulez configurer une manette USB, se référer au chapitre ci-dessous.

Pour éteindre le système : pressez le bouton « Start » de la manette et choisissez « Quitter » et « Éteindre le système ».

(Conseil: attendez une dizaine de secondes afin de s'assurer que la console soit bien éteinte)

Vous pouvez débrancher l'alimentation dès que l'écran est en veille.

II – Configuration des manettes

Les contrôleurs *PS3 Dualshock* et *Xbox 360* sont supportés en mode « sans fil ». De nombreux contrôleurs **USB** et **Bluetooth** sont également supportés.

1 – Ajouter une manette bluetooth

Pour ajouter une manette bluetooth, réglez votre manette sur le mode appairage. Puis allez dans le menu avec le bouton « Start » de votre manette ou entrée de votre clavier et sélectionnez « Options manettes ».

Sélectionnez **Associer une manette bluetooth**:



Une liste de manettes détectées apparaît, vous n'avez alors plus qu'à sélectionner votre manette et elle sera appairée ! Maintenant configurez votre manette si elle ne fait pas partie des manettes supportées !

2 – Configurer une manette

Il est possible d'ajouter une manette ou un stick arcade en USB sur la console.

La plupart des modèles sont compatibles.

Après avoir branché votre manette/stick USB ou votre manette bluetooth appairée, pressez « START » sur une manette fournie qui est déjà configurée, puis allez dans le menu "Configurer les manettes". Vous n'avez plus qu'à suivre les instructions.

Le dernier bouton, le **HOTKEY** est un bouton qui va activer les combinaisons de touche. Pour une manette xbox 360 ou PS3, c'est le bouton **HOME** ou **PS** qui est configuré par défaut. Il est recommandé d'utiliser **L3** (le click du joystick sur une dualshock) ou **SELECT**.

Dans notre cas, le **HOTKEY** est configuré sur le bouton **SELECT**

Le nom des touches est basé sur les boutons de la manette Neo Geo :



Pour passer les boutons que vous n'avez pas, pressez un bouton pendant 2 secondes. La configuration passera automatiquement au bouton suivant.

De retour à l'écran de configuration des manettes, vous pouvez assigner une manette à un joueur. *Votre manette est maintenant configurée !*

3 – Mapping du clavier

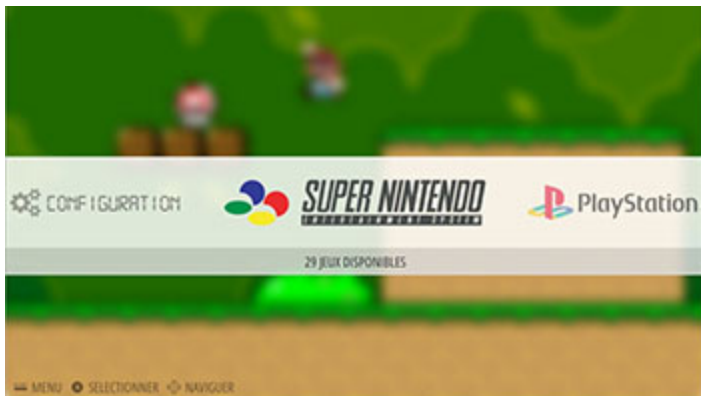
Si vous avez totalement raté la configuration de votre manette ou que vous voulez simplement configurer une manette, vous pouvez brancher un clavier USB sur la console. Entrée est **START**, Espace est **SELECT**, Q est **RETOUR**, S est **OK**

III – Retro Neo Geo

A – Présentation

Lorsque vous allumez la console, vous accédez à l'interface de la Retro Neo Geo. Celle-ci vous permet de lancer vos jeux, de régler certaines options ou de mettre à jour la console.

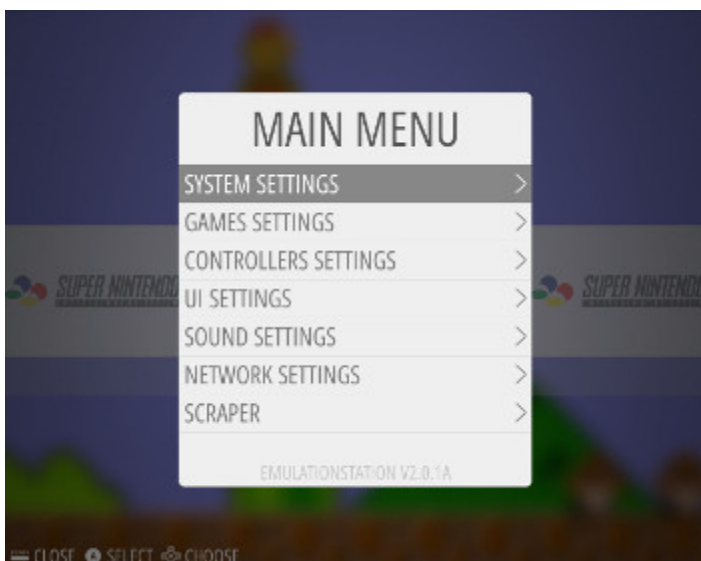
Le premier écran est celui des Systèmes :



Il liste les consoles et systèmes disponibles ainsi que le nombre de jeux de chacune.

B – Options dans l'interface

En pressant « START », vous serez en mesure de modifier certains réglages système



1 – OPTIONS SYSTÈME

Vous accéderez aux **informations système**, la **sélection de la langue**, aux **réglages de l'overclocking**; ceux de mise à jour et ceux de Kodi.

2 – OPTIONS DES JEUX

Ce menu propose comme réglages : **format jeux** (16/9, 4/3), **lisser les jeux** et **rembobinage**. L'option **rembobinage** vous autorise à effectuer des retours dans le temps lors de votre partie.

3 – OPTIONS MANETTES

C'est ici que vous pouvez configurer vos manettes.

4 – OPTIONS DE L'INTERFACE

Ce menu propose l'accès aux réglages de l'interface. Si l'image de votre console a des bords noirs ou que l'image est recadrée, vous pouvez alors activer l'option overscan.

5 – OPTIONS DU SON

Ce menu propose de désactiver ou activer les **musiques de fond**, régler le **volume du système** et sélectionner la **sortie audio** (*auto, jack* ou *hdm*)



6 – OPTIONS RESEAU

Ce menu propose d'activer et configurer le **wifi**, le **nom du réseau** et d'obtenir l'**adresse IP** de votre Console. Saisissez le SSID et la clé de votre réseau wifi avec un clavier. Une fois les informations validées, le wifi sera activé.

Problème connu : Il est impossible de saisir certains caractères nécessaires à vos informations réseau. Si vous rencontrez ce souci, configurez alors votre accès wifi directement dans le fichier recalbox.conf.

7 – SCRAPER

Pour chaque jeu, vous pouvez obtenir des informations (pochette, résumé, etc...) qui seront affichées dans le menu de sélection des jeux de votre console. Pressez **START** et aller dans **SCRAPER**. Suivez alors les instructions à l'écran.

 L'ensemble des jeux présents dans votre console sont déjà scrapés, c'est-à-dire que chaque jeu contient une image, pochette, résumé etc... Si vous décidez de lancer un scrape, il peut y avoir un conflit et ne plus rien afficher 

C – Contrôles

Les commandes dans l'interface :

Pad A → Sélectionner

Pad B → Retour

Pad C → Favoris

Pad D → Démarrer Kodi

Start → Menu

Select → Options (sur l'écran système, ouvre le menu de redémarrage)

Lorsque vous sélectionnez un système avec la touche A, l'écran change et vous accédez à votre liste de jeux disponibles.

Une fois le jeu lancé, reportez-vous à la section [Pendant le jeu] pour connaître les options disponibles.

D – Favoris

Vous pouvez définir un jeu comme favoris en pressant la touche C. Le jeu sera alors placé en début de liste avec une ☆ devant son nom. Le système doit être éteint proprement en utilisant le menu de l'interface pour que la liste de jeux en favoris soit sauvegardée et que vous la retrouviez au prochain démarrage.

IV – Pendant le jeu

A – Sauvegarde

Les émulateurs proposent une option très utile : la "save state" (sauvegarde d'état). C'est une sauvegarde rapide du jeu qui vous permet de le recharger, plus tard, à cet endroit précis.

Avec ce système, plus besoin d'aller chercher un point de sauvegarde ou de recommencer les jeux depuis le début !

Vous pouvez utiliser ce que l'on appelle des "slots" (emplacements) pour sauvegarder plusieurs "save state" pour le même jeu.

Pour effectuer une "save state", faites la combinaison « **SELECT** »(Hotkey) + C en jeu.

B – Commandes spéciales

Lorsque vous êtes dans le jeu, des commandes spéciales sont disponibles :

Appuyez en même temps sur le bouton « SELECT » (Hotkey) et sur un des boutons suivant :

- C -> Sauvegarder l'état dans le slot sélectionné
- D -> Charger l'état dans le slot sélectionné
- START -> Quitter le jeu et revenir à la liste des jeux
- B -> Menu
- UP -> Sélectionner le Slot de sauvegarde -1
- DOWN -> Sélectionner le Slot de sauvegarde +1
- RIGHT -> Accélérer le jeu
- LEFT -> Rembobinage (si l'option est activée)

Dans les consoles Arcade, FBA et Mame, utilisez la touche SELECT pour ajouter un crédit.

V – Mise à jour

La mise à jour de la console se fait via le menu, accessible en appuyant sur START. Configurez votre wifi ou branchez un câble réseau sur la console, sélectionnez "OPTIONS SYSTEME" "Mettre à jour la recalbox" et "Démarrer la mise à jour".

Le système redémarre après la mise à jour !

VI – Kodi Media Center

En pressant le bouton D de votre manette, vous pouvez démarrer Kodi Media Center, aka XBMC. Vous pouvez également accéder à Kodi en pressant Start et en le démarrant depuis le menu.

Pour quitter Kodi, sélectionnez "QUIT" dans le programme, et vous serez de retour sous emulationstation.

Les manettes sont dorénavant supportées dans Kodi. Mais si vous préférez, vous pouvez également utiliser le HDMI CEC ou une application smartphone de contrôle à distance.

VII – Dépannage

Restauration complète de la console

Si vous voulez restaurer complètement votre console, branchez un clavier USB et maintenez la touche MAJ en allumant la console. Vous pourrez alors réinstaller recalboxOS à partir de ce menu. Attention, cette procédure efface toutes les données et les jeux.