

Manuel d'utilisation

Retro N64 + Manettes PS3

- I – Première utilisation
- II – Configuration des manettes
 - 1 – Ajouter une manette Bluetooth
 - 2 – Configurer une manette
 - 3 – Mapping du clavier
- III – Rétro N64
- A – Présentation
- B – Option de l'interface
 - 1 – Option système
 - 2 – Option des jeux
 - 3 – Option des manettes
 - 4 – Option de l'interface
 - 5 – Option du son
 - 6 – Option réseau
 - 7 – Scraper
- C – Contrôles
- D – Favoris
- IV – Pendant le jeu
- A – Sauvegardes
- B – Commandes spéciales
- V – Mises à jour
- VI – Dépannage
 - Restoration complète de la console

Introduction

Cette console de jeux possède un système permettant de retrouver le plaisir de jouer aux jeux retro old school, de façon simple et conviviale.


I – Première utilisation

Le package de la console contient les éléments suivant :

- Une Rétro N64
- Une carte µSD de 4GB contenant le système
- Une clé usb 128 Go contenant les jeux
- Un câble HDMI
- Une alimentation 5V/4A
- Deux manettes PS3 sans fils

La première chose à faire est de relier la console avec la télévision à l'aide du câble HDMI.

Pour allumer la console, il vous suffit de brancher l'alimentation sur votre console et d'attendre le démarrage complet de la console.

Les manettes fournies sont déjà configurés. Il faut uniquement appuyer sur le bouton  situé entre "START" ET "SELECT". Une vibration signifie que la manette est bien synchronisé.

Cependant, de nombreuses manettes fonctionnent "out the box", mais si vous voulez configurer une manette USB, se référer au chapitre ci-dessous.

Pour éteindre le système : pressez le bouton « Start » de la manette et choisissez « Quitter » et « Éteindre le système ».

Pour rallumer la console alors que la prise d'alimentation est connecté, il vous suffit d'appuyer 3 secondes sur le bouton situé sur la face avant de la console sous les ports USB de gauche.

(Conseil: attendez un moment afin de s'assurer que la console soit bien éteinte)

II – Configuration des manettes

Les contrôleurs *PS3 Dualshock* et *Xbox 360* sont supportés en mode « sans fil ». De nombreux contrôleurs **USB** et **Bluetooth** sont également supportés.

1 – Ajouter une manette bluetooth

Pour ajouter une manette bluetooth, réglez votre manette sur le mode appairage. Puis allez dans le menu avec le bouton « Start » de votre manette ou entrée de votre clavier et sélectionnez « Options manettes ».

Sélectionnez **Associer une manette bluetooth**:



Une liste de manettes détectées apparaît, vous n'avez alors plus qu'à sélectionner votre manette et elle sera appairée ! Maintenant configurez votre manette si elle ne fait pas partie des manettes supportées !

2 – Configurer une manette

Il est possible d'ajouter une manette ou un stick arcade en USB sur la console.

La plupart des modèles sont compatibles.

Après avoir branché votre manette/stick USB ou votre manette bluetooth appairée, pressez « START » sur une manette fournie qui est déjà configurée, puis allez dans le menu “Configurer les manettes”. Vous n'avez plus qu'à suivre les instructions.

Le dernier bouton, le **HOTKEY** est un bouton qui va activer les combinaisons de touche. Pour une manette xbox 360 ou PS3, c'est le bouton **HOME** ou **PS** qui est configuré par défaut. Il est recommandé d'utiliser **L3** (le click du joystick sur une dualshock) ou **SELECT**.

Le nom des touches est basé sur les boutons de la PlayStation :



Les boutons L et R (avec L2 R2 L3 R3) sont basés sur les manettes Playstation.

Pour passer les boutons que vous n'avez pas, pressez un bouton pendant 2 secondes. La configuration passera automatiquement au bouton suivant.

De retour à l'écran de configuration des manettes, vous pouvez assigner une manette à un joueur. *Votre manette est maintenant configurée !*

3 – Mapping du clavier

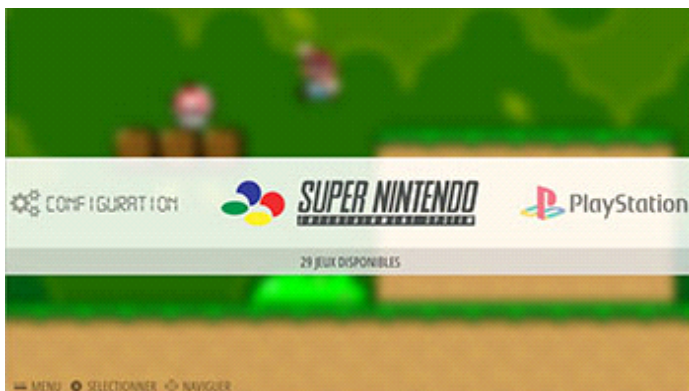
Si vous avez totalement raté la configuration de votre manette ou que vous voulez simplement configurer une manette, vous pouvez brancher un clavier USB sur la console. Entrée est **START**, Espace est **SELECT**, Q est **RETOUR**, S est **OK**

III – Retro N64

A – Présentation

Lorsque vous allumez la console, vous accédez à l'interface de la N64 rétro. Celle-ci vous permet de lancer vos jeux, de régler certaines options ou de mettre à jour la console.

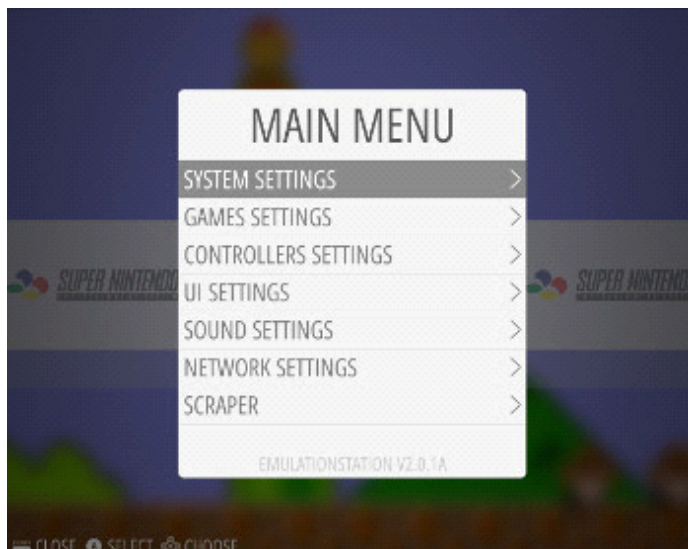
Le premier écran est celui des Systèmes :



Il liste les consoles et systèmes disponibles ainsi que le nombre de jeux de chacune.

B – Options dans l'interface

En pressant « START », vous serez en mesure de modifier certains réglages système



1 – OPTIONS SYSTÈME

Vous accéderez aux **informations système**, la **sélection de la langue**, aux **réglages de l'overclocking**; ceux de mise à jour.

2 – OPTIONS DES JEUX

Ce menu propose comme réglages : **format jeux** (16/9, 4/3), **lisser les jeux** et **rembobinage**. L'option **rembobinage** vous autorise à effectuer des retours dans le temps lors de votre partie.

3 – OPTIONS MANETTES

C'est ici que vous pouvez configurer vos manettes.

4 – OPTIONS DE L'INTERFACE

Ce menu propose l'accès aux réglages de l'interface. Si l'image de votre console a des bords noirs ou que l'image est recadrée, vous pouvez alors activer l'option overscan.

5 – OPTIONS DU SON

Ce menu propose de désactiver ou activer les **musiques de fond**, régler le **volume du système** et sélectionner la **sortie audio** (*auto, jack* ou *hdm*)



6 – OPTIONS RESEAU

Ce menu propose d'activer et configurer le **wifi**, le **nom du réseau** et d'obtenir l'**adresse IP** de votre Console. Saisissez le SSID et la clé de votre réseau wifi avec un clavier. Une fois les informations validées, le wifi sera activé.

Problème connu : Il est impossible de saisir certains caractères nécessaires à vos informations réseau. Si vous rencontrez ce souci, configurez alors votre accès wifi directement dans le fichier recalbox.conf.

7 – SCRAPER

Pour chaque jeu, vous pouvez obtenir des informations (pochette, résumé, etc...) qui seront affichées dans le menu de sélection des jeux de votre console. Pressez **START** et aller dans **SCRAPER**. Suivez alors les instructions à l'écran.

 L'ensemble des jeux présents dans votre console sont déjà scrapés, c'est-à-dire que chaque jeu contient une image, pochette, résumé etc... Si vous décidez de lancer un scrape, il peut y avoir un conflit et ne plus rien afficher 

C – Contrôles

Les commandes dans l'interface :



→ Sélectionner



→ Retour



→ Favoris


Start → Menu

Select → Options (sur l'écran système, ouvre le menu de redémarrage)

R → Page Suivante

L → Page Précédente




Lorsque vous sélectionnez un système avec la touche , l'écran change et vous accédez à votre liste de jeux disponibles.

Une fois le jeu lancé, reportez-vous à la section [Pendant le jeu] pour connaître les options disponibles.

D – Favoris



Vous pouvez définir un jeu comme favoris en pressant la touche . Le jeu sera alors placé en début de liste avec une ☆ devant son nom. Le système doit être éteint proprement en utilisant le menu de l'interface pour que la liste de jeux en favoris soit sauvegardée et que vous la retrouviez au prochain démarrage.


IV – Pendant le jeu

A – Sauvegarde

Les émulateurs proposent une option très utile : la "save state" (sauvegarde d'état). C'est une sauvegarde rapide du jeu qui vous permet de le recharger, plus tard, à cet endroit précis.

Avec ce système, plus besoin d'aller chercher un point de sauvegarde ou de recommencer les jeux depuis le début !

Vous pouvez utiliser ce que l'on appelle des "slots" (emplacements) pour sauvegarder plusieurs "save state" pour le même jeu.

Pour effectuer une "save state", faites la combinaison **SELECT+**  en jeu.

B – Commandes spéciales

Lorsque vous êtes dans le jeu, des commandes spéciales sont disponibles :

Appuyez en même temps sur le bouton SELECT et sur un des boutons suivant :



-> Sauvegarder l'état dans le slot sélectionné



-> Charger l'état dans le slot sélectionné

START -> Quitter le jeu et revenir à la liste des jeux



-> Menu

UP -> Sélectionner le Slot de sauvegarde -1

DOWN -> Sélectionner le Slot de sauvegarde +1

L1 -> Screenshot (Capture d'écran)

RIGHT -> Accélérer le jeu

LEFT -> Rembobinage (si l'option est activée)

R2 -> Shader suivant

L2 -> Shader précédent

Dans les consoles Arcade, FBA et Mame, utilisez la touche SELECT pour ajouter un crédit.

V – Mise à jour

La mise à jour de la console se fait via le menu, accessible en appuyant sur START. Configurez votre wifi ou branchez un câble réseau sur la console, sélectionnez "OPTIONS SYSTEME" "Mettre à jour la recalbox" et "Démarrer la mise à jour".

Le système redémarre après la mise à jour !

NB : Il n'est pas conseillé de mettre à jour cette console car elle possède une version "STABLE" de son logiciel. Vous risqueriez de ne plus pouvoir démarrer sans effectuer des manipulations. Malgré cela si vous souhaitez toujours faire une mise à jour, nous vous conseillons d'effectuer une sauvegarde de vos données avant d'entreprendre toute action.

VI – Dépannage

Restauration complète de la console

Si vous voulez restaurer complètement votre console, branchez un clavier USB et maintenez la touche MAJ en allumant la console. Vous pourrez alors réinstaller recalboxOS à partir de ce menu. **Attention, cette procédure efface toutes les données et les jeux.**