

Notice d'utilisation Retro Portable (GAME SHIELD)

1. Mise en route et extinction

Maintenir 3 secondes le bouton Power (Reconnaissable par un point Vert) qui se situe sur la tranche en haut à gauche de la console

Attendre le démarrage complet de la console.



Appuyez brièvement sur le bouton « HOME » de la manette afin de la connecter à votre console de jeu. La « LED 3 » reste allumé, ce qui signifie que vous êtes prêt pour l'utilisation.

N.B : Le contrôleur se mettra en veille afin d'économiser l'énergie au bout d'une minute.

Vous pourrez le rallumer à tout moment en pressant sur le bouton « HOME » de nouveau.

Pour mettre en veille la console, il suffit d'effectuer une simple pression sur le bouton « POWER » (Reconnaissable par un point Vert). Cependant, il est préférable de maintenir ce bouton afin de l'éteindre complètement afin de sauvegarder la batterie.

2. Navigation sur l'interface

Vous naviguez d'une console à l'autre à l'aide de la croix directionnel  et 

A : Permet de rentrer dans la console choisie / Permet de lancer un jeu

B : Sortir / Précédent

SELECT : Permet de fermer l'interface lorsque vous êtes sur la page d'accueil des consoles.

Si vous souhaitez relancer, il suffit d'ouvrir l'application « Hypersin »

3. Navigation dans les consoles

MAME / SHOOT'EM UP / BEAT'EM UP / NEOGEO :

Il faudra calibrer la croix directionnelle en appuyant  puis 

Le jeu se lancera automatiquement

L3 : Ajouter des crédits (\$)

START : Commencer la partie

L2 : Quitter le jeu

R2 : Menu des options (permet de sauvegarder « Save State » par exemple)

CAPCOM I / II / III :

Le jeu se lancera automatiquement

L3 : Ajouter des crédits (\$)

START : Commencer la partie

L2 : Quitter le jeu

L + R : Menu des options (Eviter de modifier les réglages pour un bon fonctionnement de votre console)

*NEOGEO POCKET COLOR / VIRTUAL BOY / SEGA SG-1000 / SEGA 32X / GAMEGEAR /
PLAYSTATION / ATARI LYNX / WONDERSWAN COLOR / DOOM:*

Le jeu se lancera automatiquement

START : Commencer la partie

L2 : Quitter le jeu

L + R : Menu des options (**Eviter de modifier les réglages pour un bon fonctionnement de votre console**)

L3 : Rotation de l'écran (pour les consoles Atari Lynx et Wonder Swan Color)

NINTENDO NES / MASTER SYSTEM / SEGA GENESIS :

Le jeu se lancera automatiquement

START : Commencer la partie

SELECT : Quitter le jeu

R2 : Menu des options (permet de sauvegarder « Save State » par exemple)

Pour revenir au jeu et reprendre la partie, appuyez tactilement sur l'icône en forme de joystick arcade situé tout en haut à droite de l'écran

*SUPER NINTENDO / GAME BOY / GAME BOY COLOR / ADVANCE / DREAMCAST / PC ENGINE /
SUPER GRAFX :*

Le jeu se lancera automatiquement

START : Commencer la partie

L2 : Quitter le jeu

R2 : Menu des options (permet de sauvegarder « Save State » par exemple)

Pour revenir au jeu et reprendre la partie, appuyez tactilement sur l'icône en forme de joystick arcade situé tout en haut à droite de l'écran

NINTENDO 64 :

Le jeu se lancera automatiquement

START : Commencer la partie

L2 : Quitter le jeu

R2 : Menu des options (permet de sauvegarder « Save State » par exemple)

Pour revenir au jeu et reprendre la partie, appuyez sur le bouton « B »

NINTENDO DS :

Le jeu se lancera automatiquement

START : Commencer la partie

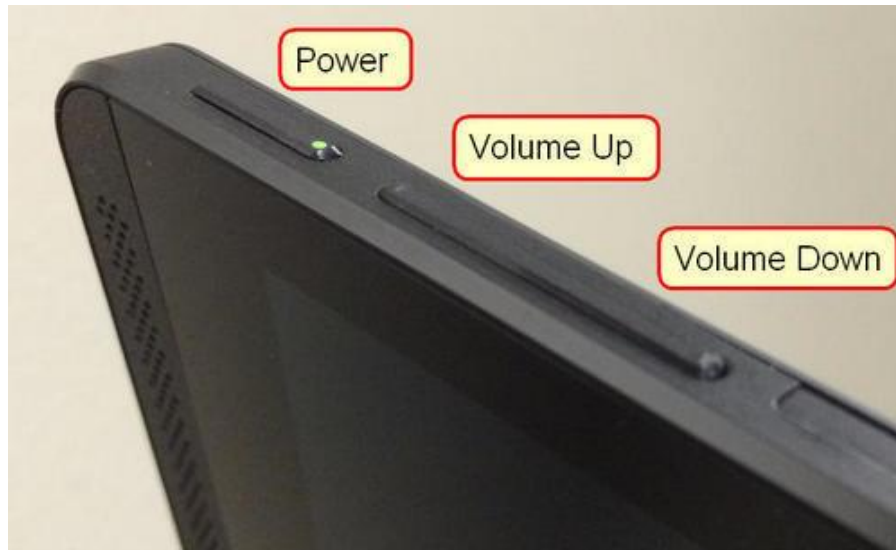
R2 : Menu des options

Pour quitter le jeu, appuyez tactilement sur « MENU » puis « QUIT »

L3 : Intervertir les écrans

L2 : Agrandir / Réduire l'écran de gauche

ANNEXES :



Mise en Route et Volume

